

Leandro Bravo

Product Designer

✉ Bravoleandro11@gmail.com | 🔗 Linkedin: @LeandroBravo | 💻 Portfolio: Leandro.Bravo | 📞 +56978863749

Resumen profesional

Product Designer (UX/UI) con +5 años en productos web y mobile, con experiencia en fintech/pagos y edtech. Especializado en simplificar flujos operativos complejos y llevarlos a interfaces claras y escalables, alineando negocio + desarrollo para acelerar entrega, mejorar adopción y reducir fricción. Fuerte en UI craft, prototipado, documentación/handoff y construcción de sistemas de diseño.

Experiencia Profesional

Enovus+ - Diseñador UX/UI

Abril 2026 - Presente

- Lidero la mejora del LMS Suite, producto multi-tenant operando en Chile y Colombia, con foco en la experiencia del alumno (evaluaciones, cursos, estados y navegación).
- Audité 6 módulos críticos del producto, identificando oportunidades de mejora en jerarquía de información, accesibilidad y consistencia visual.
- Rediseñé la presentación de cursos y sus distintos estados para clarificar el progreso del alumno y reducir fricción en la navegación.
- Construyo en paralelo el sistema de diseño del producto, estableciendo componentes, tokens y patrones para escalar consistencia entre módulos y mercados.

Abastible — Diseñador UX/UI

Agosto 2025 - Marzo 2026

- Lideré el diseño de One Device para migrar una operación de 2 dispositivos (tablet + POS) a 1 POS, auditando 6 flujos y ~70 vistas.
- Identifiqué y abordé fallas críticas en cobro/despacho y carga de información (rutas, facturas), más errores en formularios/validaciones que bloqueaban la salida a terreno.
- Rediseñé flujos clave (Agenda/ruta) mejorando jerarquía de información, navegación, validaciones y prevención de error.
- Iteré por flujo con usuarios y entregué handoff con criterios de aceptación y casos borde para asegurar implementación consistente.
- Resultados de un -45% tickets/llamadas a soporte y +20% pedidos completados por chofer vs. la agenda diaria.

HF Solutions — Diseñador UX/UI

Junio 2024 - Enero 2025

- Diseñé y lideré end-to-end el ecosistema PayScan POS + Backoffice, entregando 2 productos en ~3 meses.
- Definé el flujo principal del POS (compra) para vending machines, optimizando claridad y operación rápida en punto de venta.
- Creé desde cero el Backoffice escalable (Comercios → Sucursales → Dispositivos) con monitoreo de estado/ventas, configuración y actualizaciones remotas.
- Implementé autogestión B2B para comercios/operadores, trasladando ~30% de tareas recurrentes a self-serve (configuración, bajas, monitoreo, facturación) y reduciendo dependencia del equipo interno.
- Diseñé un esquema de 5 roles/permisos para control de accesos y gobernanza operativa.
- Dejé una solución operable y mantenible para administrar hasta ~800 dispositivos.

eClass — Diseñador UI

Julio 2022 – Junio 2024

- Transformé Campus Virtual en eClass On Demand, rediseñando +15 pantallas en 6 módulos clave.
- Reorganicé el catálogo (+150 cursos en 15 categorías) para mejorar navegación y descubrimiento de contenido.
- Diseñé señalización consistente para cursos obligatorios (sección dedicada, etiquetas, jerarquía visual) orientada al cumplimiento del área de Capacitación.
- Coordiné implementación con desarrollo (QA visual/estados) para asegurar consistencia.
- Cerré el OKR de adopción con +30% al final del periodo.

Educación

Diseño UX/UI – Coderhouse
2022

Diseño Gráfico – Universidad Arturo Michelena
2016

Habilidades

Diseño UX/UI

UI Design, UX Research, Wireframing, Design Systems, User Flows, Prototipado interactivo

Herramientas

Figma, Adobe XD, Framer, Jitter, Miro, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Canva.

Producto

Definición de MVP, priorización y manejo de alcance. Discovery → delivery. Pensamiento de producto.

Otras habilidades

Motion Graphics, Diseño tipográfico, Presentaciones, Comunicación visual.